



## ZAFFIRIA

Italy - Coordinatore  
Centro per media education  
e creatività digitale.



## ARTEDELCONTATTO

Italy  
Progetti scolastici di educazione  
ai media e linguaggi audiovisivi.

## CONTATTI E RISORSE

Sito web:  
[zaffiria.it/category/digitaltelier](http://zaffiria.it/category/digitaltelier)  
Email: [silvia@zaffiria.it](mailto:silvia@zaffiria.it)  
Seguici sui canali dei partner per news,  
strumenti e pubblicazioni

ERASMUS-EDU-2024-POL-EXP  
Project no. 101195793  
Durata: **Marzo 2025 - Agosto 2027**



**Co-funded by  
the European Union**

Finanziato dall'Unione europea. Le  
opinioni espresse appartengono, tuttavia,  
al solo o ai soli autori e non riflettono  
necessariamente le opinioni dell'Unione  
europea o dell'Agenzia esecutiva europea  
per l'istruzione e la cultura (EACEA).  
Né l'Unione europea né l'EACEA possono  
esserne ritenute responsabili.

Illustrazioni di Jeanne Anton (La Fabulerie).



**cine clube** viseu

## CINE CLUBE DE VISEU

Portugal  
Promozione della cultura  
cinematografica e visiva per l'infanzia.



## LA FABULERIE

France  
Narrazione e digitale con approccio  
sensibile e "low tech".



## ARTE URBANA COLLECTIF

Bulgaria  
Attività artistiche e culturali  
per l'inclusione educativa.



## cos'è **DIGITATELIER?**

DIGITAtelier è un progetto europeo che mira a promuovere il benessere digitale dei bambini e delle bambine tra i 3 e i 10 anni.

Il progetto valorizza l'atelier digitale come spazio educativo creativo, in cui la tecnologia diventa uno strumento per crescere in modo sicuro, consapevole e partecipato.

Co-finanziato dall'Unione Europea, DIGITAtelier riunisce 5 organizzazioni in Italia, Portogallo, Francia e Bulgaria, attive nell'ambito dell'educazione ai media, dell'arte e dell'innovazione pedagogica.

## **COSA INTENDIAMO**

### *per* **BENESSERE DIGITALE?**

Il benessere digitale è una condizione di equilibrio fisico, cognitivo, emotivo e sociale che permette ai bambini di sentirsi sicuri e coinvolti nelle esperienze con la tecnologia.

Significa essere liberi di immaginare, creare, esprimersi e imparare, sviluppando autonomia, senso critico e cittadinanza digitale sin dalla prima infanzia.

## *i nostri* **OBIETTIVI**

- Sviluppare un modello pedagogico innovativo basato sull'approccio dell'atelier digitale che promuova il benessere digitale dei bambini.
- Rafforzare le competenze di insegnanti, educatori e famiglie, attraverso formazione, co-creazione e sperimentazione.
- Influenzare le politiche educative, con raccomandazioni basate su buone pratiche a livello europeo.

## **FASI** *del progetto*

### **RICERCA**

Analisi e mappatura di politiche e buone pratiche su educazione digitale e benessere nei bambini 3-10 anni, con focus su accesso, inclusione, media literacy e resilienza.

### **MODELLIZZAZIONE**

Creazione di un modello educativo flessibile e adattabile, fondato sull'esperienza degli atelier digitali dei partner, che valorizza creatività, collaborazione e benessere nei processi di apprendimento.

## **RISULTATI** *di progetto*

### **MAPPATURA europea**

Studio comparativo su politiche, pratiche e strumenti per il benessere digitale nella prima infanzia e scuola primaria in Europa.

### **20 ATELIER DIGITALI**

Percorsi pratici su benessere, creatività e cittadinanza digitale, validati sul campo, per bambini dai 3 ai 10 anni.

### **GUIDA "ATELIER per il BENESSERE DIGITALE"**

Pubblicazione in 5 lingue con riferimenti teorici, metodologici e attività pratiche per educatori e scuole.

### **SPERIMENTAZIONE**

Realizzazione e test di 20 moduli di atelier digitale in scuole di 4 paesi, coinvolgendo oltre 500 bambini e le loro famiglie in esperienze educative su benessere, gioco e media.

### **DIFFUSIONE e TRASFERIBILITÀ**

Azioni di advocacy, formazione e comunicazione per condividere i risultati e favorire l'adozione del modello nelle politiche pubbliche, nelle scuole e nei servizi educativi locali.

### **PERCORSI FORMATIVI per EDUCATORI e INSEGNANTI**

11 workshop (online e in presenza) rivolti a oltre 250 partecipanti per diffondere l'approccio dell'atelier digitale.

### **RACCOMANDAZIONI POLITICHE**

Proposte strategiche basate su evidenze per promuovere politiche educative digitali efficaci, inclusive e orientate al benessere.