

# LE PROPOSTE DEI GENITORI

IDEARE UN OGGETTO PER *misurare* IL TEMPO

CREARE GIOCHI PER ROMPERE LA *routine*

CERCARE RISPOSTE SU *internet* RIGUARDO A TEMI COMUNI

TROVARE i *significati* DELLE PAROLE

CREARE UNA COMUNITA' TRA GENITORI PER AFFRONTARE MEGLIO LE DIFFICOLTA'

DECIDERE I PROPRI BOLLINI DI *qualita'*

CREARE UN GRUPPO PER CONDIVIDERE PENSIERI

PROGRAMMARE UNA *vacanza* TRAMITE LA TECNOLOGIA

CREARE UNA PIRAMIDE TECNOLOGICA (COME QUELLA ALIMENTARE)

FARE ATTIVITA' *senza* TECNOLOGIA E POI PRODURRE UN RACCONTO TECNOLOGICO

SEGUIRE TUTORIAL *insieme*

PROVARE UN'INVERSIONE di *ruoli* TRA GENITORI E FIGLI

ASCOLTARE *musica* E LEGGERE ATRAVERSO SISTEMI MULTIMEDIALI

FARE UN TECNOMENU DELLA SETTIMANA

INVENTARE UN GIOCO PER RACCOGLIERE UN INSIEME DI *regole*

OGNI VOLTA CHE PENSI DI ANDARE AL COMPUTER *scrivere* SU UN FOGLIO 2 MODI ALTERNATIVI PER RAGGIUNGERE LO STESSO SCOPO

FARE LA *lettura* QUOTIDIANI CON COMMENTO *insieme*

CREARE UN *social media* PER LA FAMIGLIA

IMPARARE A FARE QUALCOSA A *mano*

IMPARARE A USARE APPLICAZIONI SPECIFICHE PER FARE ATTIVITA', COME MONTAGGIO FILMATI

DALL'ANALOGICO AL DIGITALE

PRENDERSI DEL TEMPO

CAPIRE LA FINZIONE DEI MEDIA

UTILIZZARE *insieme* LE APP

FARE *interviste* AI PROPRI GENITORI

FARE UN *video* SU UN'ATTIVITA' COMINCIATA A SCUOLA CHE HA UNA CODA A CASA

FARE UN TORNEO IN *famiglia*

RICERCARE GLI EFFETTI DEI *media* SULLA SALUTE

CREARE IL GIOCO DELLA *televisione* FINTA: REALIZZA IN FAMIGLIA IL SUO PROGRAMMA!

GIOCARE A CHI RESISTE DI PIU' *senza* cellulare

METTERSI IN GIOCO CON LE LORO *passioni* (WIFI, PLAYSTATION)

CRONOMETRARE IL TEMPO D'USO DI TUTTA LA FAMIGLIA

USARE UN PROGRAMMA DI MONTAGGIO VIDEO PER PRESENTARE LA NOSTRA *famiglia*

GUARDARE LO STESSO FILM A SCUOLA E A CASA

OPERAZIONE FIATO SUL COLLO: NAVIGARE *insieme* SITI DI LORO INTERESSE